

TECNOLOGIA

Sistema di giudizio

Avanzato :

L'alunno è consapevole delle conoscenze e delle abilità e le utilizza in modo autonomo e sicuro ; è in grado di reperire e organizzare le nuove conoscenze.

Intermedio:

L'alunno mostra padronanza delle conoscenze e delle abilità e le sa usare per interpretare la realtà.

Base:

L'alunno utilizza in modo adeguato la maggior parte delle conoscenze e delle abilità, utilizzandole in modo sufficientemente autonomo.

Iniziale:

L'alunno inizia ad utilizzare la maggior parte delle conoscenze e delle abilità, in modo essenziale.

Parziale:

L'alunno per le sue caratteristiche evolutive e strumentali ha raggiunto parzialmente gli obiettivi minimi.

classe prima

<u>COMPETENZE</u>	<u>INDICATORI DESCRITTORI</u>	<u>GIUDIZIO</u>	<u>FONTI</u>
<ul style="list-style-type: none">• Vedere e osservare	Osserva oggetti d'uso comune per individuarne la funzione.		
<ul style="list-style-type: none">• Intervenire e trasformare	Esecuzione di istruzioni. Segue semplici istruzioni d'uso .		

VALUTAZIONE COMPETENZE

Traguardo di competenza raggiunto:

classe seconda

<u>COMPETENZE</u>	<u>INDICATORI DESCRITTORI</u>	<u>GIUDIZIO</u>	<u>FONTI</u>
<ul style="list-style-type: none">• Vedere e osservare	Osserva oggetti d'uso comune per individuarne la funzione.		
<ul style="list-style-type: none">• Intervenire e trasformare	Esecuzione di istruzioni. Segue semplici istruzioni d'uso .		

VALUTAZIONE COMPETENZE

Traguardo di competenza raggiunto:

classe terza

<u>COMPETENZE</u>	<u>INDICATORI DESCRITTORI</u>	<u>GIUDIZIO</u>	<u>FONTI</u>
<ul style="list-style-type: none">• Vedere e osservare	Osserva, rappresenta e descrive elementi del mondo artificiale.		
<ul style="list-style-type: none">• Intervenire e trasformare	Segue istruzioni d'uso ed utilizza semplici strumenti anche digitali per l'apprendimento		

VALUTAZIONE COMPETENZE

Traguardo di competenza raggiunto:

classe quarta

<u>COMPETENZE</u>	<u>INDICATORI DESCRITTORI</u>	<u>GIUDIZIO</u>	<u>FONTI</u>
<ul style="list-style-type: none">• Vedere e osservare	Osserva, rappresenta e descrive elementi del mondo artificiale.		
<ul style="list-style-type: none">• Intervenire e trasformare	Segue istruzioni d'uso ed utilizza semplici strumenti anche digitali per l'apprendimento		

VALUTAZIONE COMPETENZE

Traguardo di competenza raggiunto:

classe quinta

<u>COMPETENZE</u>	<u>INDICATORI DESCRITTORI</u>	<u>GIUDIZIO</u>	<u>FONTI</u>
<ul style="list-style-type: none">• Vedere e osservare	Osserva, rappresenta e descrive elementi del mondo artificiale.		
<ul style="list-style-type: none">• Intervenire e trasformare	Segue istruzioni d'uso ed utilizza semplici strumenti anche digitali per l'apprendimento		

VALUTAZIONE COMPETENZE

Traguardo di competenza raggiunto